

Студијски програм : Рачунарство и информатика			
Врста и ниво студија: Основне струковне студије			
Назив предмета: Програмирање графичких апликација			
Наставник (Име, средње слово, презиме): Иван Д. Станковић			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: Увод у програмирање, Објектно оријентисано програмирање			
Циљ предмета Упознавање студената са развојем рачунарских програма са графичким корисничким интерфејсом на Java програмском језику.			
Исход предмета Овладавање вештинама програмирања и развијања апликација на Java програмском језику			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод Основни елементи Java Развој апликација са графичким компонентама Java аплети Вишенитни програми Рад са графиком <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> Израда програма Лабораторијске вежбе			
Литература C. S. Horstmann, G. Cornell, Java 2, Tom I, RAF i CET, Београд, 2007. C. S. Horstmann, G. Cornell, Java 2, Tom II, RAF i CET, Београд, 2008.			
Број часова активне наставе			Остали часови
Предавања: 2	Вежбе: 2	Други облици наставе:	Студијски истраживачки рад:
Методе извођења наставе Предавања се остварују у фронталном, групном или индивидуалном раду Предавања су интерактивна Практичан рад на рачунару Лабораторијске вежбе			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
практична настава	25	писмени испит	30
колоквијум-и	40	
домаћи задатак	5		